

Keizerlijke code



Noteer hier de letters die je vindt.



Begin								Einde
	Vriendschap	Wie is wie?	Waarom?	Het verschil	Dilemma	Tongtwister	Feit of mening?	



Keizerlijke code



Noteer hier de letters die je vindt.



Begin								Einde
	Vriendschap	Wie is wie?	Waarom?	Het verschil	Dilemma	Tongtwister	Feit of mening?	



Keizerlijke code



Noteer hier de letters die je vindt.



Begin								Einde
	Vriendschap	Wie is wie?	Waarom?	Het verschil	Dilemma	Tongtwister	Feit of mening?	

Instructies

1. Surf naar app.bibster.be of scan de QR code.



2. Vul deze codes in om te **starten**:

Spelcode: 223880

Startcode: Banalus

3. Kies een **teamnaam**.

4. Start bij de **beginvraag**.

5. Geef de **code van deze vraag** in Bibster in.

5. Zoek daarna de **zeven invulvragen**.

6. Na elk **juist antwoord** krijg je **een letter**.

7. Schrijf deze **letters in de vakjes** op dit blad.

8. Vul je **gevonden woord** in bij de **eindvraag**.

Ruil de keizerlijke code in voor een verrassing!



Instructies

1. Surf naar app.bibster.be of scan de QR code.



2. Vul deze codes in om te **starten**:

Spelcode: 223880

Startcode: Banalus

3. Kies een **teamnaam**.

4. Start bij de **beginvraag**.

5. Geef de **code van deze vraag** in Bibster in.

5. Zoek daarna de **zeven invulvragen**.

6. Na elk **juist antwoord** krijg je **een letter**.

7. Schrijf deze **letters in de vakjes** op dit blad.

8. Vul je **gevonden woord** in bij de **eindvraag**.

Ruil de keizerlijke code in voor een verrassing!



Instructies

1. Surf naar app.bibster.be of scan de QR code.



2. Vul deze codes in om te **starten**:

Spelcode: 223880

Startcode: Banalus

3. Kies een **teamnaam**.

4. Start bij de **beginvraag**.

5. Geef de **code van deze vraag** in Bibster in.

5. Zoek daarna de **zeven invulvragen**.

6. Na elk **juist antwoord** krijg je **een letter**.

7. Schrijf deze **letters in de vakjes** op dit blad.

8. Vul je **gevonden woord** in bij de **eindvraag**.

Ruil de keizerlijke code in voor een verrassing!