

Keizerlijke code

Noteer hier de letters die je vindt.



Begin	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	Einde
	Vriendschap	Wie is wie?	Waarom?	Het verschil	Dilemma	Tongtwister	Feit of mening?	



Keizerlijke code

Noteer hier de letters die je vindt.



Begin	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	Einde
	Vriendschap	Wie is wie?	Waarom?	Het verschil	Dilemma	Tongtwister	Feit of mening?	



Keizerlijke code

Noteer hier de letters die je vindt.



Begin	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	Einde
	Vriendschap	Wie is wie?	Waarom?	Het verschil	Dilemma	Tongtwister	Feit of mening?	

Instructies

1. Surf naar app.bibster.be of scan de QR code.



2. Vul deze codes in om te **starten**:

Spelcode: 223880

Startcode: Banalus

3. Kies een **teamnaam**.

4. Start bij de **beginvraag**.

5. Geef de **code van deze vraag** in Bibster in.

5. Zoek daarna de **zeven invulvragen**.

6. Na elk **juist antwoord** krijg je **een letter**.

7. Schrijf deze **letters in de vakjes** op dit blad.

8. Vul je **gevonden woord** in bij de **eindvraag**.

Ruil de keizerlijke code in voor een verrassing!



Instructies

1. Surf naar app.bibster.be of scan de QR code.



2. Vul deze codes in om te **starten**:

Spelcode: 223880

Startcode: Banalus

3. Kies een **teamnaam**.

4. Start bij de **beginvraag**.

5. Geef de **code van deze vraag** in Bibster in.

5. Zoek daarna de **zeven invulvragen**.

6. Na elk **juist antwoord** krijg je **een letter**.

7. Schrijf deze **letters in de vakjes** op dit blad.

8. Vul je **gevonden woord** in bij de **eindvraag**.

Ruil de keizerlijke code in voor een verrassing!



Instructies

1. Surf naar app.bibster.be of scan de QR code.



2. Vul deze codes in om te **starten**:

Spelcode: 223880

Startcode: Banalus

3. Kies een **teamnaam**.

4. Start bij de **beginvraag**.

5. Geef de **code van deze vraag** in Bibster in.

5. Zoek daarna de **zeven invulvragen**.

6. Na elk **juist antwoord** krijg je **een letter**.

7. Schrijf deze **letters in de vakjes** op dit blad.

8. Vul je **gevonden woord** in bij de **eindvraag**.

Ruil de keizerlijke code in voor een verrassing!